

FUNDO DE RESERVA ESPECÍFICO DE PESQUISA, DESENVOLVIMENTO & INOVAÇÃO DA UNIVERSIDADE DO ESTADO DO AMAZONAS – FEPDI/UEA.

ANEXO II – EDITAL INTERNO N° 01/2024

CONTEÚDO PREVISTO DOS CURSOS DE CAPACITAÇÃO E FORMAÇÃO.

MÓDULO I - CURSO DE INTRODUÇÃO AO PD&I E EMPREENDEDORISMO DE BASE TECNOLÓGICA.

Carga horária: 20h

Público-alvo:

- Professores e alunos que desejam realizar ou que estejam realizando projetos de PD&I.
- Profissionais da administração da UEA que estejam envolvidos direta ou indiretamente com atividades de PD&I.

PARTE 1 – 8h:

- Objetivo - proporcionar uma visão introdutória ao tema PD&I, conceitos básicos, seu uso em políticas públicas e sua essência.
- Conteúdo:
 - a) Conceitos básicos de PD&I – conceitos básicos dos principais instrumentos de referência, utilizados internacionalmente: Manual Frascati, Manual de Oslo, referências acadêmicas e da indústria. Apresentação do que é PD&I e o que não é PD&I;
 - b) Método Científico – a base para a realização de PD&I – histórico, conceitos, práticas e sua utilidade na realização de atividades de PD&I.
 - c) Panorama de investimento em PD&I no mundo e no Brasil – onde, como e em que as empresas investem em PD&I e quais os resultados alcançados;

PARTE 2 – 8h:

- Objetivo - apresentar e introduzir os participantes nas práticas de planejamento de atividades de PD&I, utilizadas no ambiente industrial e ambientes criativos (incubadoras, rede de startups etc.)
- Conteúdo:
 - a) Apresentação de boas práticas utilizadas no ambiente industrial para planejamento e implementação de atividades de PD&I;
 - b) Empreendedorismo de base tecnológica – conceitos, dinâmica de geração de PD&I e melhores práticas de gestão da PD&I
 - c) Casos de sucesso de empreendedores de base tecnológica na Amazônia Legal e outras regiões do País

PARTE 3 – 4h:

- Objetivo – apresentar outras possibilidades de inovação, que não são fruto de PD&I, mas que podem ter possibilidade de fomento e introduzir princípios da Lei de Informática no âmbito da Suframa.

- Conteúdo:
 - a) Empreendedorismo de base tecnológica e empreendedorismo inovador – possibilidades de inovação – economia criativa, laboratório de ideias etc.;
 - b) Histórico da Lei de Informática na Suframa – evolução e modelo atual – possibilidades de uso dos incentivos – estrutura básica dos incentivos
 - c) Programas prioritários – estrutura básica e possibilidades de fomento.

MÓDULO II - CURSO DE APROFUNDAMENTO EM PD&I.

Carga horária: 20h

Público-alvo:

- Professores e/ou alunos que estejam iniciando ou realizando projetos de PD&I
- Profissionais da administração da UEA envolvidos na gestão de PD&I

PARTE 1 – 8h:

- Objetivo - apresentação e aplicação prática de metodologias consagradas internacionalmente para o desenho de políticas públicas e de sistemas de avaliação de atividades de PD&I
- Conteúdo:
 - a) Panorama de programas políticas públicas internacionais de PD&I;
 - b) Melhores práticas internacionais para desenho, implementação e acompanhamento de atividades de PD&I;
 - c) Exercício prático para criação de políticas públicas de PD&I;
 - d) Exercício prático para a construção de sistemas de monitoramento de atividades de P&D&I.

PARTE 2 – 12h:

- Objetivo – apresentar o histórico, conceitos básicos e a lógica de avaliação de projetos de PD&I da Lei de Informática no âmbito da SUFRAMA
- Conteúdo:
 - a) Evolução da visão da Lei de Informática, mecanismos de funcionamento e pilares conceituais do marco legal vigente;
 - b) Conteúdo do Plano de PD&I – informações necessárias a partir do marco legal;
 - c) Projetos de PD&I e Relatórios Demonstrativos – processo de formulação, conceitos básicos – exercícios práticos;
 - d) Critérios de avaliação de mérito, de dispêndios realizados e aprovação.